

重构说明

重构前瞻

可能遇到的问题:

1. 没有接口文档, 对于接口的参数传递不确定是否会因为代码结构的改变而发生问题
2. 改造范围: 理想的改造范围主要为右图涉及范围, 但是可能会波及到运算符表达式配置那块儿, 之前运算符和表达式区域改动的不多, 所以配置运算符和表达式可能会存在业务流程上的问题
3. 预计重构的时间: 2~3周 (可能会因为不熟悉接口以及部分业务逻辑而花费一些时间)

重构原因

不宜维护

组件通信



代码规范



1. 通篇行内样式, 每个组件都是, 即使是相同的样式, 也会在代码里面重复多次, 降低代码的可阅读性
2. 冗余的data变量, 没有注释
3. 行内标签嵌套块标签, 且没有代码缩进

watch结合bus的通信方式

1. 繁琐混乱的通信方式: \$bus
\$bus的书写方式决定了它只适用于较小的项目且嵌套层级不要过多, 简言之不易在当前项目中使用。混乱的通信方式产生出冗余代码-网状结构
 - a. 代码逻辑性极具下降, 可阅读性变低
 - b. 对于每一个事件的发起点都需要另外一个事件来处理
 - c. 你将很难查找到每一个事件是从哪里触发, 满篇都是业务逻辑
 - d. 频繁大量的使用不宜维护
2. watch监控数据改变来重新绘制区域内容也会占用大量内存

重构方案

组件通信



不使用bus。举例: 如上图所示左右两侧想要实现即使通信, vuex是最好的选择, 不管是父子传值也好, 兄弟传值也好, 能够高效的实现组件之间的数据共享和传输, 最关键的是存储在vuex中的数据都是响应式的, 能够实时的保持数据和页面的同步, 这样就可以避免大量多次去重复修改数据

代码规范

1. 最基本的尽量避免书写行内样式
2. 不必大量书写data变量, 对于局部代码-声明局部变量即可

重构结果

1. 代码的可阅读性的提升
2. 减少冗余代码, 优化代码结构

总结: 降低维护成本